Emri i Lëndës : Metodat e Kerkimit dhe Shkrim Akademik							
Kodi	**Tipi**	**Semestri**	**Leksione (orë/javë)**	**Seminare (orë/javë)**	**Lab (orë/javë)**	**Kredite**	**ECTS**
CMP 305	A	Vjeshtë	3.00	0.00	0.00	3.00	6.00

Lektori	Arti Omeri, PhD
Asistenti	Hersi Kopani, Msc
Gjuha e kursit	Shqip
Niveli i lëndës	Bachelor
Përshkrimi	Metodat e Kërkimit dhe Shkrimi Akademik nënvizojnë rëndësinë e një qasjeje strukturore dhe metodike për hartimin e punimeve kërkimore në fushën e shkencave kompjuterike. Ky udhëzues teorik dhe praktik për studentët dhe studiuesit synon të përcaktojë teknikat që përdoren për të krijuar njohuri të vlefshme për zgjidhjen e problemeve teknike dhe zhvillimin e strategjive për përparim teknologjik dhe inovacion. Literatura përqendrohet në mënyrat më të mira për të komunikuar idetë komplekse në mënyrë të qartë dhe efikase, duke ofruar një bazë teorike dhe praktike për të ndihmuar studentët në përgatitjen e projekteve kërkimore të suksesshme. Qëllimi i këtij libri ndihmon studentët të zhvillojnë aftësitë e tyre kritike dhe analitike përmes një procesi të metodik të shkrimit. Ai shpjegon si të strukturohet një punim kërkimor, si të zgjidhen metodat e duhura për mbledhjen e të dhënave, dhe si të zhvillohet një prezantim i qartë i zbulimeve shkencore. Përmes këtij teksti, studiuesit mësojnë jo vetëm teknikat e shkrimit akademik, por edhe si të analizojnë dhe të prezantojnë problematikat teknike në mënyrë që të fitojnë aftësi praktike për të ardhmen në fusha të tilla si zhvillimi i programeve, analiza e të dhënave dhe kërkimi akademik.Me përfundimin e kësaj lënde studentët do të jenë në gjendje të: •Kuptojnë parimet dhe teknikat e shkrimit të një punimi kërkimor në shkencat kompjuterike; •Kuptojnë strukturën e një artikulli shkencor dhe një teze diplome; •Zgjedhin dhe aplikojnë metodat e duhura për mbledhjen dhe analizën e të dhënave teknike; •Vlerësojnë në mënyrë kritike projektet dhe punimet kërkimore të tjerëve; •Shkruajnë dhe prezantojnë në mënyrë të qartë dhe të strukturuar rezultatet dhe zbulimet teknologjike. Në këtë mënyrë, ky libër ofron një kombinim të thelluar të njohurive teorike dhe udhëzimeve praktike për studentët dhe profesionistët në fushën e shkencave kompjuterike dhe teknologjisë së informacionit.
Objektivat	Në fund të këtij kursi, studentët do të jetë në gjendje të: 1. Zhvilloni aftësi të strukturuara të shkrimit kërkimor për të aplikuar një qasje të strukturuar dhe metodike për hartimin e punimeve kërkimore në shkencat kompjuterike. 2. Përmirësimi i strategjive për zgjidhjen e problemeve dhe inovacioninit për të përdorur teknikat kërkimore për të gjeneruar njohuri që adresojnë problemet teknike dhe nxisin përparimin teknologjik. 3. Përvetësimi i komunikimit të ideve komplekse që të komunikojnë qartë dhe në mënyrë efikase konceptet teknike komplekse në punimet e tyre kërkimore. 4. Forcimi i metodave të mbledhjes dhe analizës së të dhënave 5. Përmirësimi i aftësive kritike të vlerësimit dhe prezantimit
Konceptet Kryesore	1. -Vlerësimi Kritik 2.-Plagjiatura 3.-Modelet e hulumtimit dhe dokumentimi teknik

Programi i Lëndës

Java	Tema
1	Hyrje në Kërkimin në Shkenca .Kjo javë do të mbulojë Rëndësinë e Kërkimit në Shkencën Kompjuterike, duke ofruar një përmbledhje të kërkimit në informatikë dhe rëndësinë e tij për zhvillimin teknologjik nga Writing for Computer Science, kapitulli 1 (fq. 1–28).
2	Formulimi i pyetjeve dhe hipotezave kërkimore. Kjo javë fokusohet në mënyrën se si të krijojmë pyetje dhe hipoteza të qarta, të fokusuara dhe të hulumtueshme për kërkimin e shkencave kompjuterike. Nga The Craft of Research, Kapitulli 3 (fq. 35–60).

3	Struktura e propozimeve kërkimore. Kjo javë shpjegon se si të organizoni dhe shkruani propozime efektive kërkimore, duke ofruar udhëzime thelbësore për strukturën dhe përmbajtjen. Nga Writing for Computer Science, Kapitulli 5 (fq. 55–85).
4	Kryerja e një rishikimi të literaturës. Kjo javë do të mësojë se si të bëni një rishikim gjithëpërfshirës të literaturës, duke identifikuar burimet kryesore dhe duke vlerësuar rëndësinë e tyre me kërkimin tuaj. Nga The Craft of Research, Kapitulli 5 (fq. 67–95).
5	Projektimi dhe Planifikimi i Kërkimit. Kjo javë fokusohet në hartimin dhe planifikimin e projekteve kërkimore në shkencën kompjuterike, duke mbuluar metodologjitë, mbledhjen e të dhënave dhe analizën. Nga Writing for Computer Science, Kapitulli 3 (fq. 25–55).
6	Mbledhja dhe Menaxhimi i të Dhënave Kërkimore. Kjo javë do të fokusohet në metoda të ndryshme të mbledhjes dhe menaxhimit të të dhënave në kërkime, duke siguruar integritetin dhe besueshmërinë e të dhënave. Nga The Craft of Research, Kapitulli 6 (fq. 100–130).
7	Metodat Kuantitative dhe Kualitative të Kërkimit. Kjo javë do të prezantojë metoda kërkimore sasiore dhe cilësore, duke përfshirë mënyrën e zbatimit të tyre në kërkimin e shkencave kompjuterike. Nga Writing for Computer Science, Kapitulli 4 (fq. 46–76).
8	Provim gjysmë-final
9	Zhvillimi i argumenteve në shkrimin kërkimor. Kjo javë fokusohet në ndërtimin e argumenteve të forta dhe bindëse në punimet kërkimore dhe si t'i mbështesim ato me prova. Nga The Craft of Research, Kapitulli 7 (fq. 120–150).
10	Të shkruarit me stil dhe qartësi. Kjo javë do të fokusohet në përmirësimin e stilit të të shkruarit dhe qartësisë në punimet kërkimore teknike, duke siguruar që idetë të komunikohen në mënyrë efektive. Nga Writing for Computer Science, Kapitulli 6 (fq. 76–106).
11	Citimi, referimi dhe shmangia e plagjiaturës. Kjo javë mëson se si të citohen dhe referohen saktë burimet akademike, dhe si të shmangim plagjiaturën në shkrimin e kërkimit. Nga The Craft of Research, Kapitulli 10 (fq. 180–210).
12	Redaktimi dhe rishikimi i punimeve kërkimore. Kjo javë thekson rëndësinë e hartimit dhe rishikimit të punimeve kërkimore, duke mbuluar teknikat për të përmirësuar qartësinë, koherencën dhe strukturën. Nga Writing for Computer Science, Kapitulli 8 (fq. 100–130).
13	Prezantimi i gjetjeve të kërkimit. Kjo javë mbulon mënyrën se si të prezantohen në mënyrë efektive gjetjet e kërkimit si në format të shkruar ashtu edhe me gojë, duke u fokusuar në qartësinë dhe angazhimin e audiencës. Nga The Craft of Research, Kapitulli 14 (fq. 250–280).
14	Shkrimi për botim. Java e fundit mbulon procesin e shkrimit të punimeve kërkimore për botim, duke përfshirë dërgimin e punimeve në revista dhe konferenca. Nga Writing for Computer Science, Kapitulli 9 (fq. 125–155).
15	Prezantim projekti
16	Provim Final

Parakushtet	Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.
Literatura	• Justin Zobel (Springer, 2015). Writing for Computer Science - Third Edition. • Wayne C. Booth, Gregory G. Colomb, Joseph M. Williams (University of Chicago Press, 2016). The Craft of Research - Fourth Edition.
Referenca të tjera	• Dawson, C. (2007 A practical quide to reseach methods. Howto books. Oxford • Dawson, C. (2006) The mature student's study guide. Hoë to books.Oxford, UK • Jill Lewis, Studimi akademik. CDE, 2005, Tiranë • Umberto Eco. Si shkruhet një punim diplome. Dituria. 2006. Tiranë • Aleksander Kocani, Metodat e Kerkimit Sasior ne Shkencat Sociale, U.F.O. Press, Tirane (2009) • Metodat e Kerkimit Shkencor, Leke Sokoli, Instituti i Sociologjise, Tirane (2016)

Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat

1	Studenti do të jetë në gjendje të shkruajë dokumente dhe raporte kërkimore të qarta, të strukturuara mirë në shkencat kompjuterike
2	Studenti do të jetë në gjendje të komunikojë në mënyrë efektive idetë komplekse si në format me shkrim ashtu edhe me gojë.
3	Studenti do të jetë në gjendje të vlerësojë në mënyrë kritike metodologjitë dhe të dhënat e kërkimit.
4	Studenti do të jetë në gjendje të kuptojë dhe zbatojë praktikat e duhura të citimeve për të parandaluar plagjiaturën.
5	Studenti do të jetë në gjendje të organizojë punimet kërkimore sipas standardeve akademike.
6	Studenti do të jetë në gjendje të zgjedhë dhe aplikojë metoda të përshtatshme kërkimore për mbledhjen dhe analizën e të dhënave.
7	Studenti do të jetë në gjendje të kryejë rishikime të plota të literaturës dhe identifikoni boshllëqet e kërkimit.
8	Studenti duhet të shkruajë dokumentacion të qartë teknik për sistemet, algoritmet dhe projektet.

Mënyra e Vlerësimit të Lëndës

Notat e Ndërmjetme	Sasia	Përqindja
Gjysmë finale	1	25
Kuize	0	0
Projekte	1	25
Projekte semestrale	0	0
Punë laboratori	0	0
Pjesëmarrja në mësim	0	0
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final		**50**
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final		**50**
Total		**100**

Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)

Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	3	48
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	3	42
Detyra	1	10	10
Gjysmë finale	1	16	16
Provimi final	1	34	34
Të tjera	0	0	0
Ngarkesa totale e orëve			**150**
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)			**6.00**
ECTS			**6.00**