

Emri i Lëndës : Hyrje në Algoritme dhe Programim							
Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
CMP 111	A	Vjeshtë	3.00	1.00	0.00	3.50	5.00
Lektori		Edlir Spaho, MSc					
Asistenti							
Gjuha e kursit		Shqip					
Niveli i lëndës		Bachelor					
Përshkrimi		Flowcharts (flow diagrams), pseudo-kodet, hyrje në algoritme, bazat e programimit, hyrje në programim C.					
Objektivat		Qëllimi i këtij kursi është të pajisë studentët me të kuptuarit themelor të algoritmikes dhe konceptet e programimit. Në fund të kursit, studenti duhet të jetë në gjendje të zhvillojë programe themelore duke përdorur gjuhën C.					
Konceptet Kryesore							
Programi i Lëndës							
Java	Tema						
1	Hyrje në Kompjutera dhe C++						
2	Hyrje në Programimin C++, Bllokskemat, Algoritmet dhe Pseudokodet						
3	Deklarimet e Variablave, Tipet e të dhënave, Operatorët dhe Shprehjet						
4	Formatimi i të dhënave në C++						
5	Strukturat Kushtëzuese						
6	Strukturat Ciklike						
7	Vektorët dhe Matricat						
8	Provimi gjysmë final						
9	Veprimet me Vektorët dhe Matricat						
10	Funksionet						
11	Funksionet dhe Rekursioni						
12	Funksionet me vektorë dhe matrica						
13	Numërimet						
14	Skedarët në C++						
15	Përsëritje dhe Projekte						
16	Provimi final						

Parakushtet	Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.		
Literatura	• Agni Dika - Bazat e programimit ne C++, 2005 • Deitel H. and Deitel P., “C How to Program”, 5th Edition, Prentice Hall, 2007		
Referenca të tjera			
Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat			
1	Studentë do të jenë në gjendje të kuptojnë parimet e strukturimit të bllokskemave dhe algoritmeve.		
2	Studentët do të jenë në gjendje të kuptojnë dhe përdorin elementët kryesorë të gjuhës së programimit C++.		
3	Studentët do të jenë në gjendje të mësojnë si të programojnë në gjuhën C++ duke përdorur strukturat kushtëzuese, strukturat ciklike, funksionet, vektorët, matricat dhe skedarët.		
4	Studentët do të jenë në gjendje të përdorin teknika të ndryshme programimi për të ndërtuar programe (module programesh) me efikasitet të lartë.		
5	Studentët do të jenë të pajisur me terminologjinë dhe teknikat e nevojshme për të vijuar me lëndë të tjera pasardhëse si Programimi i Orientuar në Objekte, si dhe gjuhë të tjera programimi.		
Mënyra e Vlerësimit të Lëndës			
Notat e Ndërmjetme	Sasia	Përqindja	
Gjysmë finale	1	20	
Kuize	0	0	
Projekte	1	20	
Projekte semestrare	0	0	
Punë laborator	2	10	
Pjesëmarrja në mësim	1	10	
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final		60	
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final		40	
Total		100	
Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)			
Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	4	64
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	3	42
Detyra	3	5	15
Gjysmë finale	1	5	5
Provimi final	1	10	10
Të tjera	0	1	0
Ngarkesa totale e orëve			136
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)			5.44
ECTS			5.00