

Emri i Lëndës : Arkitekturë Kompjuterike							
Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
CMP 225	B	Vjeshtë	3.00	0.00	1.00	3.50	5.00
Lektori		Alban Deda, Msc					
Asistenti		Krisien Xoxa, Msc					
Gjuha e kursit		Shqip					
Niveli i lëndës		Bachelor					
Përshkrimi		Arkitekturë kompjuterike ose organizimi dixhital i kompjuterit është struktura themelore operative e një kompjuteri. Është një projekt dhe përshkrimi funksional i kërkesave dhe dizajni i implementimit për pjesë të ndryshme të një kompjuteri, duke u përqëndruar kryesisht në mënyrën me të cilën njësia qendrore e përpunimit (CPU) kryen brenda dhe accesses adresat në memorie.					
Objektivat		Ky kurs ka për qëllim t’u japë studentëve njohuri të qëndrueshme në strukturën dhe sjelljen e moduleve funksionale të një sistemi kompjuterik dhe se si ato ndërveprojnë për të siguruar nevojat procesuese për përdoruesin, të aftësojë studentin në zgjidhjen e problemeve teknike që lidhen me kompjuterin.					
Konceptet Kryesore							
Programi i Lëndës							
Java	Tema						
1	Hyrje në Arkitekturë Kompjuteri, Historiku, Teknologjia, Performanca						
2	Organizimi i kompjuterit, Clock i procesorit, dhe Ligji i Amdah-lit						
3	Arkitektura e setit te Instruksioneve, ISA						
4	Memoria, tipet e memorieve, Pipelining						
5	Pajisjet Input / Output						
6	Kompjuteri, si pjese perberese e rrjetave kompjuterike						
7	Troubleshooting te kompjuterit, hyrje ne modelet OSI dhe TCP/IP						
8	Provimi gjysmefinal						
9	Rrjetat kompjuterike						
10	Subnetting, ndarja e IP-ve sipas klasave						
11	Perlllogaritje praktike te subnetimit.						
12	Teknologjite e shperndarjes se informacionit, Fiber optike, Wireless, HFC, Ethernet						
13	IntErneti, IntrAneti , tipet e komunikimeve kompjuterike, te thjeshte dhe te enkriptuar						
14	Teknologjite e Avancuar, Sistemet Smart						
15	Pune Praktike, konfigurim/instalim te nje rrjeti kompjuterik - Router, Switch, PCs						
16	Provimi final						

Parakushtet	Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.		
Literatura	• Organizimi dhe Arkitektura e Kompjuterave, Agim Cami, 2012		
Referenca të tjera	• Comptia, Network+, Seventh Edition, Mike Meyers, MC Graw Hill Education, 2018 • CCNA Routing and Switching Study Guide, Todd Lammle, Sybex Publishings, 2013 • Computer Organisation and Design. The Hardware/Software Interface 4th Edition. Patterson, Hennessy, 2011.		
Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat			
1	Ne perfundim te lendes student do te di arkitekturen e PC		
2	Studenti do te njihet me proceorin, memoriet kryesore Rom, Ram, Cache, dhe input/outputs te kompjuterit		
3	Studenti do njihet me rrjetat kompjuterike, si vazhdim i arkitektures se kompjuterit		
4	Studenti do njihet me klasat IP, konvertimet e IP-ve ne sistemin binar, dhe perlllogaritje te ndryshme te klasave IP		
5	Studenti do jete ne gjendje te futet ne certifikime nderkombetare te rrjetave kompjuterike, kryesisht ne Mikrotik dhe Cisco		
Mënyra e Vlerësimit të Lëndës			
Notat e Ndërmjetme		Sasia	Përqindja
Gjysmë finale		1	20
Kuize		0	0
Projekte		2	20
Projekte semestrare		0	0
Punë laborator		0	0
Pjesëmarrja në mësim		1	10
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final			50
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final			50
Total			100
Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)			
Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	4	64
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	3	42
Detyra	2	10	20
Gjysmë finale	1	4	4
Provimi final	1	5	5
Të tjera	0	0	0
Ngarkesa totale e orëve			135
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)			5.40
ECTS			5.00