

Emri i Lëndës : Inxhinieri Softwerike							
Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
CMP 315	B	Vjeshtë	2.00	0.00	2.00	3.00	6.00
Lektori		Damiana Teliti, Msc					
Asistenti							
Gjuha e kursit		Shqip					
Niveli i lëndës		Bachelor					
Përshkrimi		Kjo lëndë prezanton çështjet bashkëkohore lidhur me fushën e inxhinierisë software-ike. Ajo trajton në thellësi modelet e cikleve të jetës së software-it, përfshirë specifikimeve të fazave të software-it, dizenjimi, zhvillimi, testimi, dhe ruajtja. Metodat dizenjuese te Orientuara ne Objekt dhe praktika, aplikacionet e tyre në zhvillimin e sistemeve të bazuara në kompjuter.					
Objektivat		Kjo lëndë prezanton çështjet bashkëkohore lidhur me fushën e inxhinierisë software-ike. Ajo trajton në thellësi modelet e cikleve të jetës së software-it, përfshirë specifikimeve të fazave të software-it, dizenjimi, zhvillimi, testimi, dhe ruajtja. Metodat dizenjuese te Orientuara ne Objekt dhe praktika, aplikacionet e tyre në zhvillimin e sistemeve të bazuara në kompjuter.					
Konceptet Kryesore		Projekti semestral do t`i aftesoje studentet te implementojne konceptet e inxhinierise software-ike ne rruge disiplinore, per te konkuruar tregun lokal dhe nderkombetar.					
Programi i Lëndës							
Java	Tema						
1	Hyrje ne Inxhinieri Software-i						
2	Zhvillimi i Cikleve te Jetes se Software-it						
3	Modelet e Procesit te Software-it						
4	Menaxhimi i Projektit te Software-it						
5	Planifikimi i Projektit te Software-it						
6	Kerkesat e Software-it						
7	Konceptet dhe principet e Inxhinjerise se Orientimit nga Objekti						
8	Provimi gjysmefinal						
9	Modelet e analizes se Software-it						
10	Parimet e dizenjimit të nderfaqes grafike te perdoruesit (GUI).						
11	Permbledhje e Menaxhimit te rreziqeve						
12	Sigurimi i Cilesise se Software-it						
13	Diagramat e rastit						
14	Shembuj projektesh ne UML						
15	Projekti						
16	Provimi final						

Parakushtet	Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.
Literatura	• Software Engineering A practitioner's approach, Mc-Graw Hill 6th Edition 2005 by Roger S Pressman
Referenca të tjera	• Object Oriented Software Engineering using UML Patterns and JAVA. 2004, by Bernd Bruegge, Pearson Edition.

Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat

1	Studentet do njohin rendesine dhe nevojën e inxhinierise software-ike per te perballuar prirjet moderne ne industrine software-ike.
2	Studentet do te kene njohuri mbi te gjitha fazat e cikleve te jetes se software-it duke perfshire the artifakte qe jane prodhuar.
3	Studentet do te jene te afte mjaftueshem per te analizuar, vleresuar dhe aplikuar nje sere mjete rasti.
4	Projekti semestral do t`i aftesoje studentet te implementojne konceptet e inxhinierise software-ike ne rruge disiplinore, per te konkuruar tregun lokal dhe nderkombetar.

Mënyra e Vlerësimit të Lëndës

Notat e Ndërmjetme	Sasia	Përqindja
Gjysmë finale	1	25
Kuize	0	0
Projekte	1	25
Projekte semestrale	0	0
Punë laborator	0	0
Pjesëmarrja në mësim	0	0
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final		50
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final		50
Total		100

Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)

Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	4	64
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	6	84
Detyra	1	2	2
Gjysmë finale	1	2	2
Provimi final	1	2	2
Të tjera	0	0	0
Ngarkesa totale e orëve			154
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)			6.16
ECTS			6.00