

Emri i Lëndës : Programim JAVA							
Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
CMP 110	B	Pranverë	2.00	0.00	2.00	3.00	5.00
Lektori		Edlir Spaho, MSc					
Asistenti							
Gjuha e kursit		Shqip					
Niveli i lëndës		Bachelor					
Përshkrimi		Qëllimi i lëndës është të njohë studentët me bazat e gjuhës Java, për t'i përdorur këto njohuri në ndërtimin e programeve. Lënda është e orientuar drejt zhvillimit të aftësive praktike duke përfshirë teknologjitë e programimit Java për aplikacione grafike apo aplete që mund të përdoren në internet. Përfshin, gjithashtu, sintaksën e gjuhës Java, tiparet e kësaj gjuhe, kompilimin dhe ekzekutimin, ndërtimin e klasave dhe testimin e tyre.					
Objektivat		Studentët do të njihen me elementët e duhur për të ndërtuar një ndërfaqe për përdoruesin: përdorimi i komponentëve koncepte të paraqitjes së ndërfaqjes nëpërmjet komponentëve dhe trajtimi i ngjarjeve, do të mësojnë të lexojnë dhe shkruajnë në skedarë nëpërmjet gjuhës Java, do të njihen me klasat e gatshme të Javës për ndërtimin e strukturave të të dhënave dhe implementimi i tyre në aplikacione.					
Konceptet Kryesore							
Programi i Lëndës							
Java	Tema						
1	Hyrje në Java						
2	Struktura e Programit Java						
3	Java Applets						
4	Strukturat e Kontrollit I						
5	Strukturat e Kontrollit II						
6	Metodat me dhe pa parametra						
7	Vargjet në Java						
8	Provimi gjysmë final						
9	Programimi i Orientuar në Objekt I						
10	Programimi i Orientuar në Objekt II						
11	Stringjet dhe Karakteret						
12	Grafikët						
13	Ndërfaqja Grafike me Përdoruesin (GUI I)						
14	Ndërfaqja Grafike me Përdoruesin (GUI II)						
15	Përsëritje						
16	Provim Final						

Parakushtet	Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.		
Literatura	• Building Java Programs, A Back to Basics Approach-Pearson (2016), Stuart Reges & Marty Stepp		
Referenca të tjera	• Cikël leksionesh, Reges 2020. https://courses.cs.washington.edu/courses/cse142/20sp/		
Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat			
1	Të mësohen bazat dhe sintaksa e gjuhës JAVA.		
2	Duhet të kuptohen strukturat e kontrollit dhe metodat.		
3	Duhet të përvetësohen metodat e programimit në objekte me anë të gjuhës JAVA.		
4	Të mësohet konceptimi i ndërfaqes grafike me JAVA.		
Mënyra e Vlerësimit të Lëndës			
Notat e Ndërmjetme		Sasia	Përqindja
Gjysmë finale		1	30
Kuize		0	0
Projekte		1	30
Projekte semestrale		0	0
Punë laborator		0	0
Pjesëmarrja në mësim		0	0
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final			60
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final			40
Total			100
Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)			
Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	4	64
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	3	42
Detyra	1	10	10
Gjysmë finale	1	4	4
Provimi final	1	5	5
Të tjera	0	0	0
Ngarkesa totale e orëve			125
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)			5.00
ECTS			5.00