

Emri i Lëndës : Inxhinieri në Web							
Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
CMP 123	D	Vjeshtë	2.00	1.00	0.00	3.00	4.00
Lektori		Klevis Topi, Msc					
Asistenti							
Gjuha e kursit		Shqip					
Niveli i lëndës		Program Profesional 2-Vjeçar					
Përshkrimi		Ky kurs eshte nje pasqyre e teknologjive moderne te Webit. Objektivi i ketij kursi eshte tju jape studenteve njohuri baze se si funksionojne gjerat ne boten e Webit nga ana teknologjike si dhe nje permbledhje baze te teknologjive te ndryshme. Ideja e ketij kursi nuk eshte qe studentet te mesojne te perdorin te gjitha keto teknologji, por ti ndihmoje ata te kuptojne bazat dhe te zbulojne se ku duhet te fillojne. Temat perfshijne: Historia e Webit, Hypertext Markup Language (HTML), Extensible HTML (XHTML), Cascading Style Sheets (CSS), JavaScript, dhe Extensible Markup Language (XML).					
Objektivat		Te mesohen studentet si te krijojne dhe te publikojne nje fage te thjeshte webi duke perdorur HTML dhe taget e saj; te pershkruhet limitet e krijimit interaktiv duke perfshire mbeshtetjen dhe ndryshimet e browser; te kuptohen variablat ne Javascript, strukturat e kontrolli, funksionet, arrays, dhe objektet; te perdoren HTML, XHTML, CSS, XML, dhe Javascript per te zhvilluar nje website interakt					
Konceptet Kryesore		Write user-centric functional specifications. ... Consider programming constructs when planning. ... When designing – don't forget the error states. ... Learn the basics of database design and how data is stored. ... Learn to love Version Control.					
Programi i Lëndës							
Java	Tema						
1	Hyrje në Historinë e Internetit, Protokollin HTTP, Hyrje në HTML						
2	2 Format në HTML dhe hyrje në XHTML						
3	3 Prezantim me gjuhën e programimt Cascade Style Sheet (CSS)						
4	Më tepër rreth Cascade Style Sheet (CSS)						
5	Prezantim me JavaScript, funksionet, objektet, ngjarjet (event)						
6	Strukturat e kontrollit, dhe veprime me Arrays (Vektorë) në javascript						
7	Document object model (DOM) në javascript. Njohja me strukturën e një Website.						
8	Provim gjysëmfinal						
9	XML Extensible Markup Language)						
10	Prezantim me PHP, variablat						
11	Strukturat e kontrollit në PHP						
12	Funksionet PHP						
13	Shkrimi i kodit në PHP dhe lidhja me databazën						
14	Implementimi dhe testimi i një web site (parapërgatitje para dorëzimit të projektit)						
15	Dorëzim dhe prezantimi i projektit: Dizenjim dhe implementim i një website						
16	PROVIMI FINAL						

Parakushtet	Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.		
Literatura	• PROGRAMIM NË WEB 1 CIKËL LEKSIONESH Oltiana TOSHKOLLARI		
Referenca të tjera	• HTML for the World Wide Web (6th edition) with XHTML and CSS by Elizabeth Castro		
Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat			
1	BOSH BOSH		
Mënyra e Vlerësimit të Lëndës			
Notat e Ndërmjetme		Sasia	Përqindja
Gjysmë finale		1	30
Kuize		0	0
Projekte		0	0
Projekte semestrale		0	0
Punë laborator		1	30
Pjesëmarrja në mësim		0	0
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final			60
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final			40
Total			100
Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)			
Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	3	48
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	3	42
Detyra	1	0	0
Gjysmë finale	1	1	1
Provimi final	1	0	0
Të tjera	0	0	0
Ngarkesa totale e orëve			91
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)			3.64
ECTS			4.00