

### Emri i Lëndës : Strukturë të dhënash

Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
CMP 133	A	Vjeshtë	3.00	1.00	0.00	3.50	6.00
<b>Lektori</b> Edlir Spaho, MSc							
<b>Asistenti</b>							
<b>Gjuha e kursit</b> Shqip							
<b>Niveli i lëndës</b> Program Profesional 2-Vjeçar							
<b>Përshkrimi</b>		Kursi "Strukturë të dhënash" ofron njohuri të përgjithshme mbi strukturat kryesore të të dhënavës dhe algoritmet që përdoren për manipulin e tyre. Algoritmika dhe struktura e të dhënavës janë dy shtyllat thelbësore për formimin e aplikacioneve efikase, panvarësishet mjeteve të përdorura për implementimin e tyre. Në këtë kontekst, me anë të këtij kursi studentët dojen të aftë të kuptojnë rëndësinë dhe ndikimin që kanë Strukturat e të Dhënavës. Ky kurs do të trajtojë fillimisht llojet kryesore të strukturave të të dhënavës, avantazhet dhe disavantazhet e këtyre strukturave në krahasim me njëra tjetrën dhe mënyrën e implementimit të tyre. Gjithashtu, do të trajtojë algoritmet kryesore të kërkimit dhe renditjes bazuar mbi këto struktura.					
<b>Objektivat</b>		Ky kurs synon: • Të familjarizojë studentët me strukturat kryesore të të dhënavës. • T'i njohë studentët me analizën e efikasitetit të çdo strukture të dhënash. • T'i njohë studentët me mënyrën e organizimit dhe implementimit të strukturave kryesore të të dhënavës. • T'i mundësojë studentëve implementimin e këtyre strukturave duke përdorur algoritmet e kërkimit dhe renditjes dhe jo vetëm. • Të shpjegojë rëndësinë dhe influencën e strukturave të të dhënavës në ndërtimin e një aplikacioni sa më efikas. • Të shpjegojë integrimin e strukturave të të dhënavës me algoritmikën. • Të zhvillojë tek studentët mendimin kritik në analizimin e llojeve të ndryshme të strukturave të të dhënavës dhe algoritmeve të ndryshme që mund të përdoren për manipulin e tyre.					
<b>Konceptet Kryesore</b>		Strukturat e të dhënavës (Lineare dhe Jolineare) Vargjet, Listat e Lidhura Staku, Queue Pemët dhe Grafet Algoritmet e renditjes Algoritmet e kërkimit					

### Programi i Lëndës

Java	Tema
1	Hyrje në strukturat e të dhënavës Kjo temë realizon një paraqitje të përgjithshme të kursit duke trajtuar në mënyrë të përgjithshme algoritmet dhe strukturat themelore të të dhënavës. Tema trajton konceptin e algoritmit, historikun, rëndësinë tij në programim dhe bën një prezantim të përgjithshëm të algoritmeve të kërkimit dhe renditjes. Në këtë temë trajtohen në mënyrë të përgjithshme dhe strukturat e të dhënavës Varg, Listat e Lidhura, Sketu dhe Reshti/radha e pritjes. (Fq. 5-26)
2	Memoria, Tipet Abstrakte të të dhënavës dhe Adresat Shpjegimi i disa koncepteve dhe mekanizmave kryesore të cilat janë elementë përbërsë dhe mbi të cilat ndërtohen të gjitha strukturat e të dhënavës do i ndihmojë studentët në kuptimin dhe implementimin e temave parardhëse. Kjo temë trajton më një vështrim të përgjithshëm memorien kompjuterike, rezervimin e memories, adresat e memories dhe llojet abstrakte të të dhënavës. Gjithashtu në këtë temë trajtohen dhe konceptet e variablate dhe pointerave, deklarimi dhe inicializimi i tyre, krijimi i tipeve të reja të të dhënavës nga përdoruesi si dhe deklarimi i objekteve të ndryshme. (Fq. 27 - 45)
3	Vargjet dhe Stringjet Kjo temë trajton vargjet një, dy dhe shumë dimensionale, rëndësinë e tyre, veprimet që mund të kryejmë më vargjet, përdorimin dhe mënyrën e implementimit të tyre, analizën e efikasitetit kohor të çdo veprimi. Gjithashtu kjo temë trajton dhe Stringjet, ndryshimet në implementin në krahasim me vargjet e tjera dhe së fundmi trajtohen avantazhet dhe disavantazhet e strukturës së të dhënavës Varg. (Fq. 46-102)

<b>4</b>	Analiza e algoritmeve Kjo temë trajton çka është analiza e algoritmit, rëndësia e tij në ndërtimin e një algoritmi, klasifikimin e shkallës së rritjes së algoritmit, nocionet Big-Oh, Theta dhe Omega dhe analizën e efikasitetit të algoritmeve sipas rasteve dhe krahasimin e tyre në shembuj të ndryshëm. (Fq. 103-131)
<b>5</b>	Listat e Lidhura Në këtë tëmë trajtohet struktura standarte e listës së lidhur, komponentët kryesorë të saj, ndryshimet e strukturës së lidhur njëfish nga strukturës së lidhur dyfish, implementimi i një listë të lidhur, operacionet me listat i lidhura një fish dhe dyfish. Gjithashtu kjo temë trajton dhe listat e lidhura rrëthore njëfish, dyfish si dhe multilistat. (Fq. 174 - 267)
<b>6</b>	Listat e Lidhura Në këtë tëmë trajtohet struktura standarte e listës së lidhur, komponentët kryesorë të saj, ndryshimet e strukturës së lidhur njëfish nga strukturës së lidhur dyfish, implementimi i një listë të lidhur, operacionet me listat i lidhura një fish dhe dyfish. Gjithashtu kjo temë trajton dhe listat e lidhura rrëthore njëfish, dyfish si dhe multilistat. (Fq. 174 - 267)
<b>7</b>	Steku dhe Rradhët (Stacks and Queues) Kjo temë trajton Stekun, implementimin e tij përmes vargjeve dhe ATD-ve, operacionet dhe aksiomat për stekun, përdorimi i një sketu bazuar në vargje. Gjithashtu kjo temë trajton dhe Rreshtin (Queue) si dhe implementimin dhe përdorimin e tij përmes një vargu. (Fq. 141 - 173)
<b>8</b>	Provimi gjysmë final
<b>9</b>	Steku dhe Rradhët (Stacks and Queues) Kjo temë trajton Stekun, implementimin e tij përmes vargjeve dhe ATD-ve, operacionet dhe aksiomat për stekun, përdorimi i një sketu bazuar në vargje. Gjithashtu kjo temë trajton dhe Rreshtin (Queue) si dhe implementimin dhe përdorimin e tij përmes një vargu. (Fq. 141 - 173)
<b>10</b>	Rekursioni Kjo temë trajton rekursionin, implementimin e tij nëpërmjet shembullit të faktorielit dhe pëparësitë dhe të metat e tij. Gjithashtu trajtohen algoritmet kryesore rekursive dhe algoritmet përcëa dhe suundo. (Fq. 268 - 301)
<b>11</b>	Hyrje në Pemët Kjo temë trajton pemët (Trees), tiparet matematike të tyre, përshkimi i pemëve, kërkimi në pemë sipas teknikave "thellësia së pari" dhe "gjérësia së pari", implementimi i algoritmeve rekursive nëpërmjet pemëve. Gjithashtu në këtë temë trajtohen dhe pemët binare, elementët e saj, kërkimi në to dhe implementimi i tyre. (Fq. 304 - 367)
<b>12</b>	Hyrje në Grafet Në këtë temë trajtohen grafet, reprezentimi i grafit të padrejtuar, matrica dhe lista e fqinjësisë, algoritmet për grafet e padrejtura, përshkimi ityre me anë të teknikave "thellësia së pari" dhe "gjérësia së pari", pema e shtrirjes minimale, algoritmet Dijkstra-prim, Kruska dhe algoritmi i stegut më të shkurtët nëpërmjet Dijkstra's. (Fq. 457 - 496)
<b>13</b>	Algoritmet e Kërkimit Kjo temë trajton algoritmet e kërkimit sekuencial dhe binar, analizën e algoritmin të kërkimit binar, algoritmin për bashkimin e vargeve, numrat primarë, sitën e Eratostenit, implementimin e këtyre algoritmeve me anë të shembujve të ndryshëm dhe analizën e kompleksitetit të tyre. (Fq. 497 - 515)
<b>14</b>	Algoritmet e Renditjes Kjo temë trajton algoritmet e renditjes Bubble Sort, Selection Sort, Insertion Sort, Quick Sort dhe Merge Sort. Gjithashtu kjo temë trajton mënyrat e implementimit të këtyre algoritmeve renditëse dhe analizën e efikasitetit të tyre. (Fq. 516 - 547)
<b>15</b>	Përbledhje e Përgjithshme Në këtë temë trajtohet një përbledhje e përgjithshme e koncepteve më kryesore të trajtuara në ciklin e leksioneve të kësaj lënde si dhe një përbledhje të strukturës logjike të informacioneve të trajtuara.
<b>16</b>	Final Exam

<b>Parakushtet</b>	Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.
<b>Literatura</b>	• Algoritmet dhe Strukturat e të dhënavë, Avni Rexhepi, Prishtinë 2016
<b>Referanca të tjera</b>	• Introduction to the Design and Analysis of Algorithms, 3rd Edition, Pearson, ISBN 13: 978-0-13-231681-1, 2012

### Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat

<b>1</b>	Studentët do të jenë të aftë të kuptojnë strukturat kryesore të të dhënavë.
<b>2</b>	Studentët do të kenë njohuri mbi trajtimin e strukturave të të dhënavë.
<b>3</b>	Studentët do të përvetësojnë përdorimin e koncepteve më të rëndësishme të strukturave të të dhënavë dhe algoritmikës.
<b>4</b>	Studentët do të jenë të aftë të kuptojnë rëndësinë e strukturave të të dhënavë dhe algoritmikës në ndërtimin e një aplikacioni efikas.
<b>5</b>	Studentët do të jenë të aftë për të implementuar këto struktura të dhëash në çfarëdolloj gjuhe programimi.
<b>6</b>	Studentët do të jenë të aftë të pajisur me terminologjinë e mjaftueshme teknologjike për të vijuar me lëndët e tjera pasardhëse.

### Mënyra e Vlerësimit të Lëndës

Notat e Ndërmjetme	Sasia	Përqindja
Gjysmë finale	1	30
Kuize	0	0
Projekte	1	20
Projekte semestrale	0	0
Punë laboratori	0	0
Pjesëmarrja në mësim	1	10
<b>Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final</b>	<b>60</b>	
<b>Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final</b>	<b>40</b>	
<b>Total</b>	<b>100</b>	

### Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)

Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	4	64
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	4	56
Detyra	1	10	10
Gjysmë finale	1	8	8
Provimi final	1	12	12
Të tjera	0	0	0
<b>Ngarkesa totale e orëve</b>			<b>150</b>
<b>Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)</b>			<b>6.00</b>
<b>ECTS</b>			<b>6.00</b>