

Emri i Lëndës : Inxhinieri në Web							
Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
CMP 123	D	Vjeshtë	2.00	1.00	0.00	3.00	4.00
Lektori		Klevis Topi, Msc					
Asistenti							
Gjuha e kursit		Shqip					
Niveli i lëndës		Program Profesional 2-Vjeçar					
Përshkrimi		HTML5/CSS3 JAVASCRIPT (ES5) Modern JavaScript (ES6) JQUERY & JQUERY UI TWITTER BOOTSTRAP Node.js Git & Github Heroku PHP & MYSQL WORDPRESS AJAX JSON MOBILE APPS GOOGLE MAPS APIS FACEBOOK WIDGETS GOOGLE PLUS WIDGETS TWITTER WIDGETS AND MORE!					
Objektivat		Marrja e këtij kursi do t'ju ndihmojë të arrini ëndrrën tuaj për t'u bërë një zhvillues profesionist i uebit dhe do të jeni gati të ndërtoni faqe interneti të fuqishme dhe të përgjegjshme në një shkallë shumë profesionale duke përdorur teknologjitë më të avancuara dhe më të përditësuara të internetit të sotme brenda disa javësh nga tani. Fillimisht do të mësoni konceptet bazë dhe menjëherë do t'i zbatoni ato në shembuj të thjeshtë praktik. Atëherë do të lundroni lehtësisht drejt koncepteve më të avancuara dhe do t'i përdorni ato për të ndërtuar aplikacione më komplekse. Pasi të keni përfunduar kapitullin, më pas do të kaloni në një sfidë më të madhe ku do të ndërtoni me besim një "Projekt Profesional të plotë të Jetës së Vërtetë" duke përdorur aftësitë që keni fituar në atë kapitull të kombinuara me ato të mëparshme					
Konceptet Kryesore		Unë do t'ju mësoj gjithçka. Gjithçka që ju nevojitet është një kompjuter. Nuk kërkohet absolutisht asnjë njohuri paraprake. Ky është një kurs 100% gjithëpërfshirës i zhvillimit të uebit që do t'ju çojë nga aftësitë zero në një zhvillues të uebit me fitim parash, hap pas hapi pa asnjë hap të anashkaluar.					
Programi i Lëndës							
Java	Tema						
1	Hyrje në Historinë e Internetit, Protokolli HTTP, Hyrje në HTML						
2	2 Format në HTML dhe hyrje në XHTML						
3	3 Prezantim me gjuhën e programimt Cascade Style Sheet (CSS)						
4	Më tepër rreth Cascade Style Sheet (CSS)						
5	Prezantim me JavaScript, funksionet, objektet, ngjarjet (event)						
6	Strukturat e kontrollit, dhe veprime me Arrays (Vektorë) në javascript						
7	Document object model (DOM) në javascript. Njohja me strukturën e një Website.						
8	Provim gjysëmfinal						
9	XML Extensible Markup Language)						
10	Prezantim me PHP, variablat						
11	Strukturat e kontrollit në PHP						
12	Funksionet PHP						
13	Shkrimi i kodit në PHP dhe lidhja me databazën						
14	Implementimi dhe testimi i një web site (parapërgatitje para dorëzimit të projektit)						

15	Dorëzim dhe prezantimi i projektit: Dizenjim dhe implementim i një website			
16	PROVIMI FINAL			
Parakushtet		Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.		
Literatura		• PROGRAMIM NË WEB 1 CIKËL LEKSIONESH Oltiana TOSHKOLLARI		
Referenca të tjera		• HTML for the World Wide Web (6th edition) with XHTML and CSS by Elizabeth Castro		
Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat				
1	Each chapter covers one of the major web technologies and will take you from the basics to advanced skills			
Mënyra e Vlerësimit të Lëndës				
Notat e Ndërmjetme		Sasia	Përqindja	
Gjysmë finale		1	20	
Kuize		0	0	
Projekte		2	20	
Projekte semestrale		0	0	
Punë laborator		0	0	
Pjesëmarrja në mësim		1	5	
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final			45	
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final			55	
Total			100	
Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)				
Aktivitetet		Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)		16	3	48
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)		14	4	56
Detyra		2	2	4
Gjysmë finale		1	2	2
Provimi final		1	2	2
Të tjera		0	0	0
Ngarkesa totale e orëve				112
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)				4.48
ECTS				4.00