

Emri i Lëndës : Programim ne WEB							
Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
MUL 205	D	Vjeshtë	3.00	3.00	3.00	3.00	6.00
Lektori		Erjola Osmani, Msc					
Asistenti							
Gjuha e kursit		Shqip					
Niveli i lëndës		Program Profesional 2-Vjeçar					
Përshkrimi		Ky kurs është një pasqyrë e teknologjive moderne te Webit. Ky kurs u ofron studentëve njohuri të mjaftueshme për të konceptuar se si funksionon Webi, si dhe aftësi të mjaftueshme për të ndërtuar një website me elementet e nevojshme HTML, CSS dhe JavaScript. Teknologjite e webit përcillen tek studentet njëkohesisht në aspektit teorik dhe praktik, në mënyre që njohuritë të jenë sa më të prekshme. Ky kurs do te perfshije, HTML(Hypertext Markup Language), CSS (Cascading Style Sheets) and Javascript (teknologjite Front-End)					
Objektivat		Studentët në fund të lëndës do të jenë të aftë : • të konceptojnë saktë funksionimin e webit të parë në disa aspekte, sipas modelit Klient-server, komunikimit nepermjet disa protokolleve (HTTP, FTP), si dhe mesazheve HTTP kerkese-pergjigje. • Të konceptojnë rolet kryesore të zhvillimit të një website-i , si Arkitekti i informacionit, UX dizenjuesi UX, dizenjuesi UI , dizenjuesi IxD, dizenjuesi Grafik, Zhvilluesi Front-End Dhe Back-End • të markojnë nje dokument me taget baze HTML • të dizajnojnë një faqe webi me CSS • të ndërtojnë strukturën (layout) e nje faqeje webi duke perdorur Flexbox • të ndërtojnë faqe webi Responsive etj. • të përdorin disa fuksiione bazë të JavaScript-it					
Konceptet Kryesore		Modeli Klient-Server, Protokolli HTTP,Protokolli SFTP, Mesazhet HTTP kërkesë-Përgjigje, Adresa URI, Adresa IP, Domain, Host, Server, Browser,Struktura e nje faqe webi me FlexBox, Responsive Web, taget HTML, dizajnim në CSS, CSS e brendshme, CSS e jashtme, Modeli kuti, Klasat, ID, JQuery, JavaScript, Visual Studio Code.					
Programi i Lëndës							
Java	Tema						
1	Historia e webit. Struktura HTML5, Çfarë është një dokument HTML, si bëhet markimi i një teksti, taget dhe llojet e tyre, ndarja e dokumentit në pjesë të caktuara si <head>, <body>, <p> etj. (HTML & CSS John Ducket faqe 21-40) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 71-112;) (Projekt klase: web page, Poezi Ndre Mjeda)						
2	Si funksionon Webi, ndryshimi midis internetit dhe webit. Rregullimi i Tekstit duke përdorur atributet shtesë të markimit të tekstit, si fonti i tekstit, ngjyra e tij, madhësia, sfondi etj.. (; HTML & CSS John Ducket 40-61) (Projekt klase: website,Shprehje te famshme) (Projekt klase: faqe webi, Fakte Interesante)						
3	Adresat URL, adresat IP , protokolli HTTP, dhe mesazhet Kerkese-pergjigje HTTP. Imazhet dhe mënyra e implementimit të tyre në një faqe webi, Rregullimi i tyre nëpërmjet attributeve shtesë si dhe shtimi i borderave te imazheve, ndryshimi i madhësisë së tyre, si dhe pozicionimi i tyre në disa pozicione bazë. (HTML & CSS John Ducket faqe3-20) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 131-159;)(Projekt klase:7 mrekullite e botës)						
4	Ndryshimi midis protokollit HTTP dhe FTP ne transferimin e te dhënave. Linqet. Kalimi nga nje faqe ne tjetren, nga nje faqe në një document tjetër. Aplikimi i hyperlinqeve mbi tekste dhe imazhe. (HTML & CSS John Ducket fq 74-93) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 113-128;) Projekt klase:7 mrekullite e botës)						

5	Modeli klient-server në kërkimin e një informacioni në web, faktorët e përfshirë në këtë proces dhe realizimi i saj. (Learning Web Design O'Reilly faqe 21-34) Tabelat, implementimi i tabelave si dhe rregullimi i tyre sipas nevojës së faqes së webit. (HTML & CSS John Duckett fq 127-143) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 163-173;) (Projekt klase:Website, 7 mrekullite e botës)
6	Dizenjuesit e një faqe webi . Trajtimi i koncepteve bazë si dhe rolet kryesore të zhvillimit të një website si: Strategjist i përmbajtjes, Arkitekti i informacionit, zhvilluesit UX , Uxl dhe UI, diagramat e website-it, Dizenjuesit vizual, zhvillimi Front-end dhe Back-end i një website. . (Learning Web Design O'Reilly faqe 21-34;) Listat dhe formularët. Listat “ordered” dhe “unordered”, implementimi i tyre. Llojet e ndryshme të formularëve si: text, checkbox, submit button,etj, përdorimi specifik i secilit lloj. (HTML & CSS John Duckett fq 6Hyrje në CSS3(Cascading Style Sheets), sintaksa e CSS dhe ndërveprimi i saj me HTML, Llojet e CSS dhe aplikimi i secilës prej tyre, Selektorët dhe përdorimi i tyre. (HTML & CSS John Duckett fq 226-245) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 239-259;)2-73 dhe 144-175) . (Learning Web Design O'Reilly faqe177-206;)
7	Hyrje në CSS3(Cascading Style Sheets), sintaksa e CSS dhe ndërveprimi i saj me HTML, Llojet e CSS dhe aplikimi i secilës prej tyre, Selektorët dhe përdorimi i tyre. (HTML & CSS John Duckett fq 226-245) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 239-259;)
8	Provimi gjysmë final
9	Hierarkia e CSS, si dhe aplikimi i rregullave CSS. Ngjyrat dhe sfondi (Color mode, perzgjedhja e ngjyrave si dhe perdorimi i tyre nepermjet kodit hexadecimal dhe rgb) (HTML & CSS John Duckett fq 246-263) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 303-351;)
10	Njësitë matëse në CSS, përdorimi dhe ndryshimi midis tyre (px,rem em). Teksti dhe përzgjedhja e fonteve (Serif, Sans Serif , Monospace, Cursive, Fantasy). Stilimi i tekstit ne CSS si: font-family, font-size, line- eight, letter-spacing, word-spacing, color, text-decoration, font-style, font-weight,etj. . (HTML - CSS John Duckett f. 264-299) (Projekt Klase: Faqe Webi, Bletët.html)
11	Modeli “kuti” (Box model), si aplikohet modeli në elementët perkatës të një faqe webi. Implementimi i elementëve CSS si padding, margin, background-color, background-image, border, etj sipas këtij modeli. Formatimi i imazheve ne CSS (HTML & CSS John Duckett fq 300-329 dhe 407-427)(Projekt klase:Website Riparim Orësh)
12	Strukturimi i një faqe webi dhe navigacioni. Përdorimi i flexboxit për të ndërtuar strukturën e një faqe webi. (HTML & CSS John Duckett fq 358-405) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 419-482;)(Projekt klase:Website Riparim Orësh)
13	Disa funksione bazë të Javascript si dhe përdorimi i tyre. (JavaScript and JQuery John Duckett fq 53-144) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 593-619;)
14	Javascript dhe sistemi DOM (Document Object Model)(JavaScript and JQuery John Duckett fq 183-242) . (Learning Web Design O'Reilly faqe 621-632;)
15	Projekt: Dorëzimi dhe prezantimi i Projektit të lëndës
16	Provimi Final
Parakushtet	
Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.	
Literatura	
• John Duckett HTML & CSS, Design and Build Websites; 18th Edition, 2011 • Learning Web Design O'Reilly, Jennifer Niederst Robbins, 5th Edition, 2018	
Referenca të tjera	
• Jon Duckett, JavaScript and JQuery; • Paul Wilton and Jeremy MvPeak, Beginning JavaScript, 3rd Edition, 2007, Wiley. • Wiley, Beginning Web Programming with HTML, XHTML, and CSS, 1st Edition, 2004.	
Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat	
1	Të kuptohen bazat dhe konceptet e teknologjisë së webit.
2	Të kuptohen aplikacionet e webit nga ana e klientit dhe serverit.
3	Të zhvillohet një website me disa faqe

Mënyra e Vlerësimit të Lëndës			
Notat e Ndërmjetme	Sasia	Përqindja	
Gjysmë finale	1	30	
Kuize	0	0	
Projekte	3	3	
Projekte semestrale	1	20	
Punë laborator	0	0	
Pjesëmarrja në mësim	1	10	
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final			63
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final			37
Total			100
Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)			
Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	9	144
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	0	0
Detyra	4	0	0
Gjysmë finale	1	0	0
Provimi final	1	0	0
Të tjera	0	0	0
Ngarkesa totale e orëve			144
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)			5.76
ECTS			6.00