

Emri i Lëndës : Programim i Orientuar në Objekte i Avancuar							
Kodi	Tipi	Semestri	Leksione (orë/javë)	Seminare (orë/javë)	Lab (orë/javë)	Kredite	ECTS
CMP 407	B	Vjeshtë	3.00	1.00	0.00	3.50	6.00
Lektori		Migena Ceyhan, PhD					
Asistenti		Ahmet Fatih Ersoy, PhD					
Gjuha e kursit		Shqip					
Niveli i lëndës		Master					
Përshkrimi		To be able to program with objects					
Objektivat		To be able to program with objects					
Konceptet Kryesore		To be able to program with objects					
Programi i Lëndës							
Java	Tema						
1	Programimi me objekte						
2	Programimi me objekte						
3	Programimi me objekte						
4	Programimi me objekte						
5	Programimi me objekte						
6	Programimi me objekte						
7	Programimi me objekte						
8	Programimi me objekte						
9	Programimi me objekte						
10	Programimi me objekte						
11	Programimi me objekte						
12	Programimi me objekte						
13	Programimi me objekte						
14	Programimi me objekte						
15	Programimi me objekte						
16	Final Exam						
Parakushtet		Studenti duhet të frekuentojë lëndën në masën minimale prej 75%.					
Literatura		• Liang How to program in Java Ed. 9					
Referenca të tjera		• Programim ne Java					
Rezultatet e Lëndës dhe Kompetencat							
1	Programimi me objekte						
2	Programimi me objekte						

Mënyra e Vlerësimit të Lëndës			
Notat e Ndërmjetme	Sasia	Përqindja	
Gjysmë finale	1	30	
Kuize	0	0	
Projekte	1	10	
Projekte semestrale	0	0	
Punë laborator	10	10	
Pjesëmarrja në mësim	1	5	
Kontributi i notave të ndërmjetme mbi vlerësimin final			55
Kontributi i provimit final mbi vlerësimin final			45
Total			100
Ngarkesa ECTS (Në Bazë të Ngarkesës së Studentit)			
Aktivitetet	Sasia	Kohëzgjatja (orë)	Ngarkesa Totale (orë)
Kohëzgjatja e kursit (Duke përfshirë edhe javën e provimeve : 16x Orët totale të kursit)	16	4	64
Orët e studimit jashtë klase (Parapërgatitje, Praktika etj)	14	4	56
Detyra	11	0	0
Gjysmë finale	1	10	10
Provimi final	1	20	20
Të tjera	0	0	0
Ngarkesa totale e orëve			150
Ngarkesa totale e orëve / 25 (orë)			6.00
ECTS			6.00